

Introducción Lego WeDo 2.0 y SCRATCH

Para introducir al mundo de la robótica para niños y niñas a partir de 7 años existe un kit educativo llamado

LEGO Education WeDo 2.0



Con este kit podrás realizar un montón de construcciones que además le podrás dar movimiento gracias a la programación.

Este kit además de un montón de piezas (280 p.) hay unos componentes que nos permitirán programarlos para que nuestro robot realice determinadas acciones.

Smarthub:



Nos permitirá conectar los motores y sensores para poder programarlos, tiene dos entradas que nos permitirá conectar motores y sensores, dichas entradas nos permiten conectar sensores y motores indistintamente.

Si en algún proyecto tenemos que utilizar más sensores o motores habremos de utilizar más de un Smarthub.

Puede ir con dos pilas AA LR6 o bien una Batería que no va incluida en el Kit.

Motor mediano:



Con el motor mediano podremos dotar de movimiento a nuestros proyectos.

Sensor de movimiento:



Con el sensor de movimiento podremos comprobar si nos estamos acercando a alejando de un objeto.

Sensor de inclinación:



El sensor de inclinación detecta siete posiciones diferentes.

Un consejo es que además compres un segundo Smarthub y un motor mediano para poder realizar proyectos de mayor envergadura.

Cuando recibas el kit organiza bien los componentes, ya que de esta forma será mucho más fácil su localización cuando realices los proyectos.

Esta versión 2.0 ya se puede conectar vía Bluetooth.

Para ello necesitarás un ordenador con Bluetooth, un portátil.

El siguiente paso será instalar el programa que vamos a utilizar para poder programar nuestros proyectos.

Para ello nos iremos a la siguiente dirección desde tu navegador:

Desde el siguiente enlace descargaremos Scratch.

<https://scratch.uptodown.com/windows>

WINDOWS / FOTOGRAFÍA Y DISEÑO / GENERAL / SCRATCH / **DESCARGAR**



Scratch

3.18.1
MIT MEDIA LAB

61 | 10.1 M |

Aprende a programar creando pequeños proyectos didácticos

Descargar
150.91MB Gratis



Que a continuación instalaremos.

Antes de ejecutar tendremos que descargar e instalar scratch Link desde la tienda de Windows.



Scratch Link

Scratch Foundation • Educación

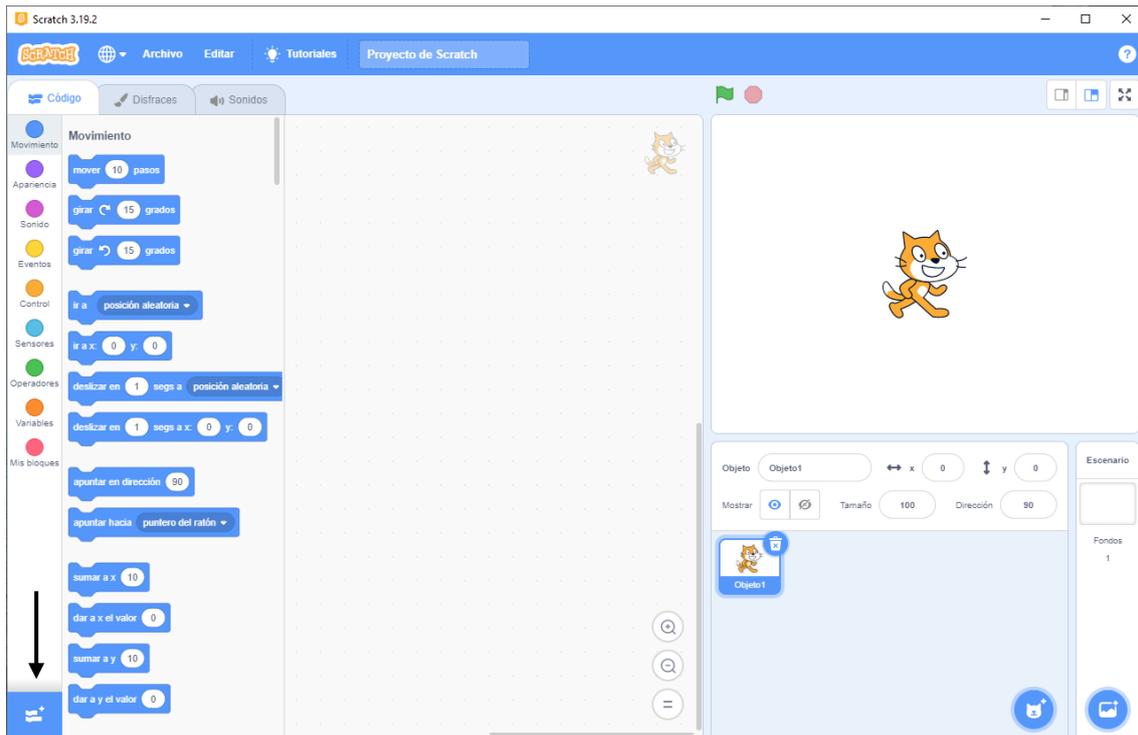
Compartir

Scratch Link is a helper app that lets you connect Scratch to other devices, such as micro:bit and LEGO robotics kits.

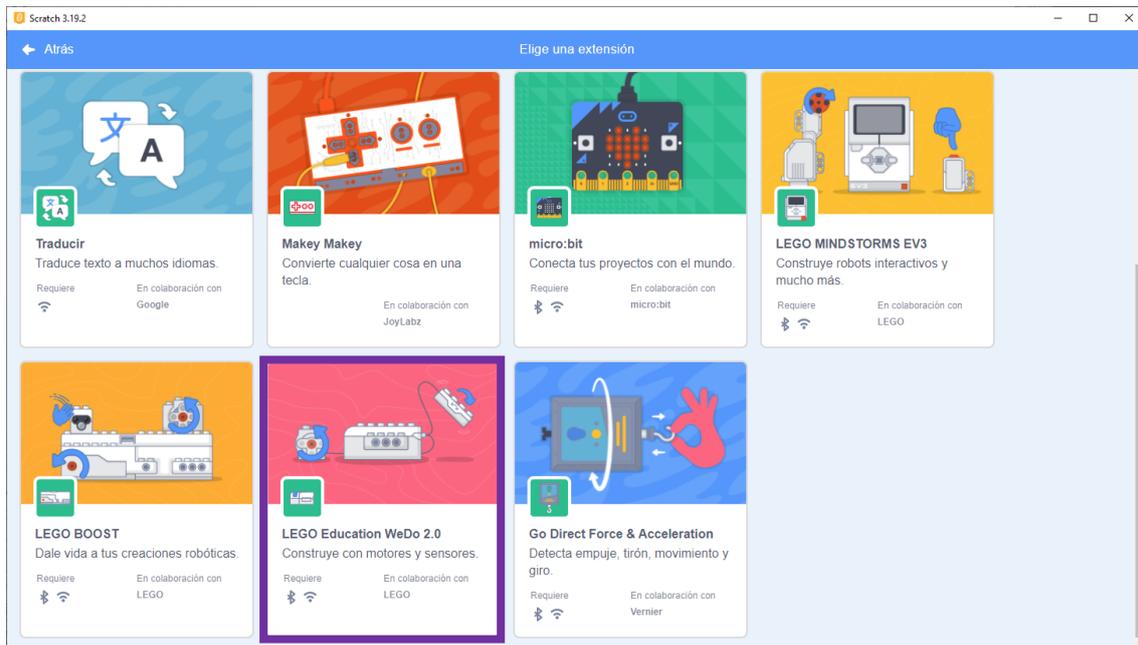
Más

3 PEGI 3

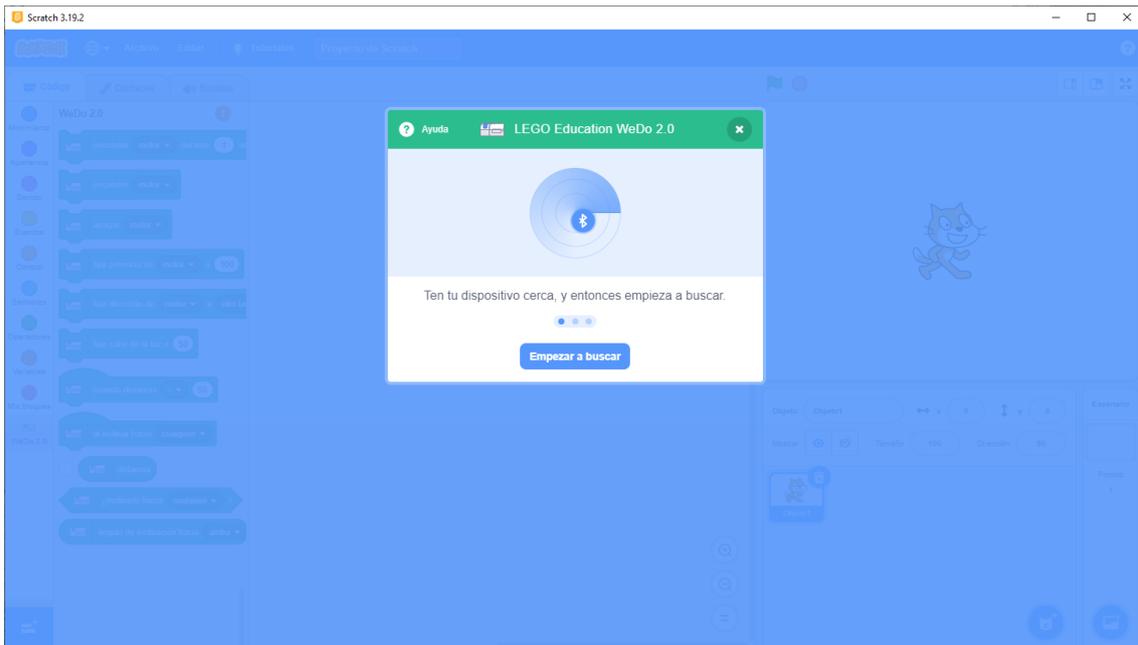
Ahora vamos a ejecutar Scratch Link y después el Scratch.



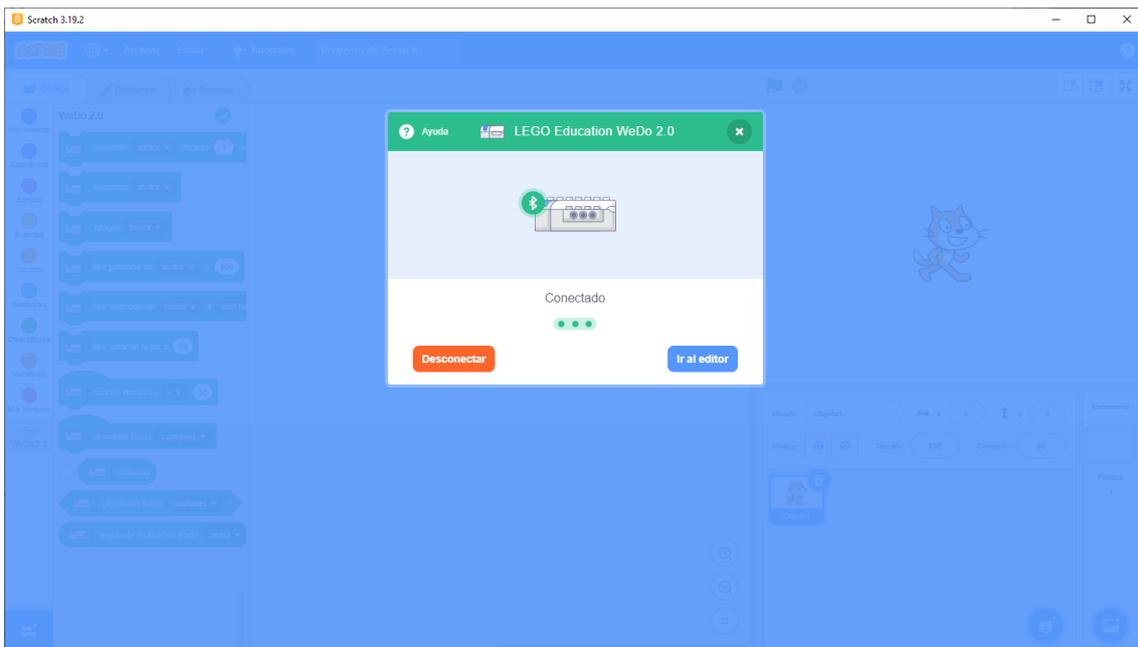
Para poder programar en Lego WeDo seleccionaremos el botón que se encuentra en la parte inferior izquierda.



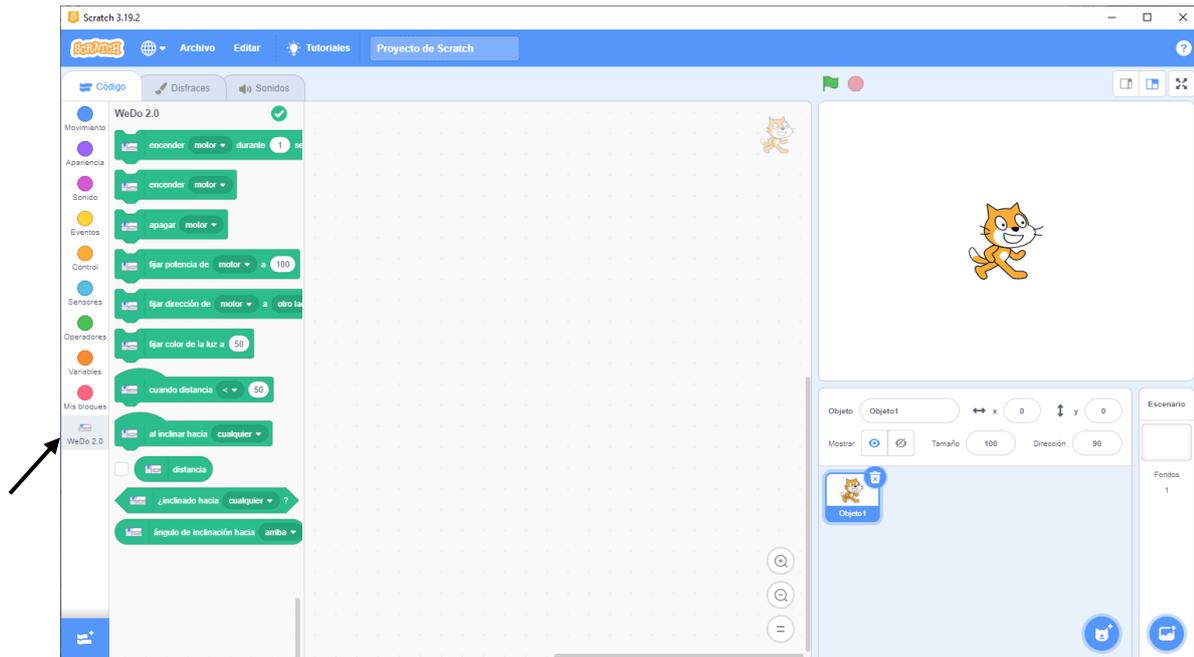
Seleccionaremos Lego Education WeDo 2.0



Encendemos el Smarthub y seleccionaremos el botón empezar a buscar.

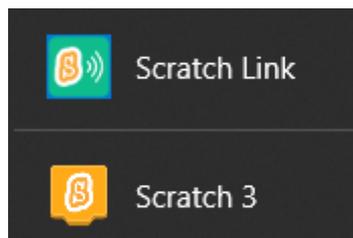


Seleccionaremos Ir al editor.



Ahora ya tenemos la pestaña WeDo 2.0, ya podemos empezar a programar.

Cada vez que iniciemos el programa habrá que ejecutar



Y a continuación cargar el complemento de Lego Education WeDo.